

## ■ Kurven sehen und verstehen

Haftendorf Juli 2017, <http://www.kurven-sehen-und-verstehen.de>

## ■ Inversiongleichungen, Ursprungs-Kreis, Radius k,

$$\text{invert} = \left\{ x \rightarrow \frac{k^2 x}{x^2 + y^2}, y \rightarrow \frac{k^2 y}{x^2 + y^2} \right\}$$

$$\left\{ x \rightarrow \frac{k^2 x}{x^2 + y^2}, y \rightarrow \frac{k^2 y}{x^2 + y^2} \right\}$$

## ■ Inversion aller Kegelschnitte in drei Lagen

### Kegelschnitte mit Scheitel S=(m,0)

$$\text{kegscheitel} = y^2 == 2 p (x - m) - (1 - \epsilon^2) (x - m)^2$$

$$y^2 == 2 p (-m + x) - (-m + x)^2 (1 - \epsilon^2)$$

$$(y^2 == 2 p (x - m) - (1 - \epsilon^2) (x - m)^2) /. \text{invert}$$

$$\frac{k^4 y^2}{(x^2 + y^2)^2} == 2 p \left( -m + \frac{k^2 x}{x^2 + y^2} \right) - \left( -m + \frac{k^2 x}{x^2 + y^2} \right)^2 (1 - \epsilon^2)$$

$$\frac{k^4 y^2}{(x^2 + y^2)^2} == 2 p \left( -m + \frac{k^2 x}{x^2 + y^2} \right) - \left( -m + \frac{k^2 x}{x^2 + y^2} \right)^2 (1 - \epsilon^2) // \text{FullSimplify}$$

vereinfache vollständig

$$m (x^2 + y^2) (m + 2 p - m \epsilon^2) + k^4 \left( 1 - \frac{x^2 \epsilon^2}{x^2 + y^2} \right) == 2 k^2 x (m + p - m \epsilon^2); (* \text{ Nenner beseitigen*})$$

**invBild =**

$$m (x^2 + y^2)^2 (m + 2 p - m \epsilon^2) + k^4 (x^2 + y^2 - x^2 \epsilon^2) == 2 k^2 x (x^2 + y^2) (m + p - m \epsilon^2) // \text{FullSimplify}$$

vereinfache vollst:

$$(k^2 x - m (x^2 + y^2))^2 \epsilon^2 == (x^2 + y^2) (k^4 - 2 k^2 (m + p) x + m (m + 2 p) (x^2 + y^2))$$

Das sind alle Kreis-Spiegelbilder aller x-Achsen-symmetrischer  
Kegelschnitte mit Scheitel im (m,0)

### Scheitel S im Ursprung

$\epsilon = .; k = .; p = .; \text{kegscheitel} /. m \rightarrow 0$

$$y^2 = 2 p x - x^2 (1 - \epsilon^2)$$

**invBild /. m → 0 (\*Bild aller Kegelschnitte mit Schreitel in 0 \*)**

| Ordnu

$$k^4 x^2 \epsilon^2 = (k^4 - 2 k^2 p x) (x^2 + y^2)$$

$$\text{sur} = k^2 x^2 \epsilon^2 = (k^2 - 2 p x) (x^2 + y^2)$$

(\* k<sup>2</sup> abdividieren, Bild aller Kegelschnitte mit Schreitel in 0 \*)

| Ordnu

$$k^2 x^2 \epsilon^2 = (k^2 - 2 p x) (x^2 + y^2)$$

$$\text{sur} = \frac{k^2 \epsilon^2}{2 p} x^2 = \left(x - \frac{k^2}{2 p}\right) (x^2 + y^2); (* \text{ok geprüft, Sluze } c = \frac{k^2}{2p}, a = -c \epsilon^2 *)$$

Für jedes Tripel  $k, p, \epsilon$ , ergibt sich eine Sluze-Kurve

Jede Sluze-Kurve mit negativem a und positivem c hat bei festem k- mit  $p = \frac{k^2}{2c}$

und  $\epsilon = \sqrt{\frac{-a}{c}}$  einen Kegelschnitt als Inversionsbild.

Allgemeine Baron-Sluze-Kurve (im waagerechter Lage, senkrechte Asymptote) hat rechte vor dem  $x^2$  ein a. :

$$\text{sluze} = (x - c) (x^2 + y^2) = -c \epsilon^2 x^2$$

$$(-c + x) (x^2 + y^2) = -c x^2 \epsilon^2$$

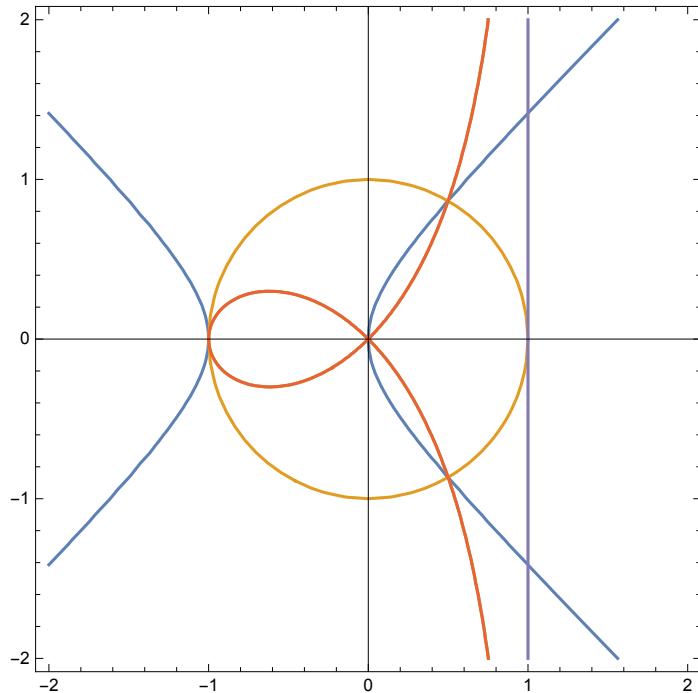
$$\text{sluzeCis} = (x + c (\epsilon^2 - 1)) x^2 = (-x + c) y^2 (* \text{als Cissoide, auch hier } c = \frac{k^2}{2p} \text{ positiv}*)$$

$$x^2 (x + c (-1 + \epsilon^2)) = (c - x) y^2$$

```

a = 3;
p = 1/2; k = 1; ε = √2; c = 1;
sluzeGesamt = ContourPlot[{y^2 == 2 p x - x^2 (1 - ε^2), x^2 + y^2 == k^2, sluze // Evaluate},
                           {x, -2, 2}, {y, -2, 2}, Axes → True]
                           | Konturgraphik          | werte aus
                           | Evaluate               | Axes      | wahr
                           | x == c                |
                           | werte aus
a = .;
c = .;
p = .; k = .; ε = .; c = .; (*sluze und sluzeCis liegen aufeinander*)

```



Knotenscheitel bei Hyperbelbildern bzw. Scheitel des Bogens

$$x_0 = c (1 - \epsilon^2) \quad / . \quad c \rightarrow \frac{k^2}{2 p}$$

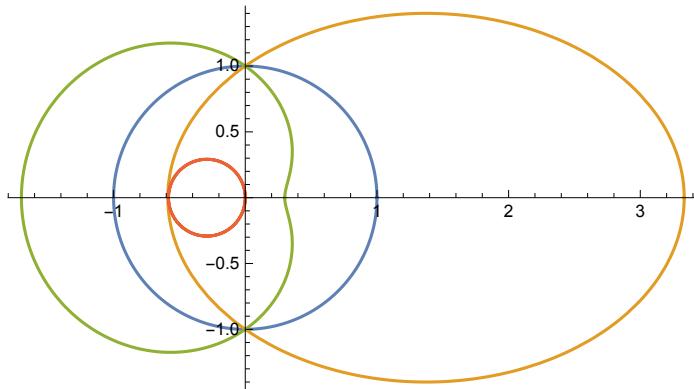
$$\frac{k^2 (1 - \epsilon^2)}{2 p}$$

## Kegelschnitte in Brennpunktlage, Polare Form

$$\begin{aligned}
 r[\theta_] &:= \frac{p}{1 - \epsilon \cos[\theta]}; \quad rinv[\theta_] := \frac{k^2}{r[\theta]}; \quad r[\theta] \\
 rinv[\theta] &= \frac{p}{1 - \epsilon \cos[\theta]} \\
 &\frac{k^2 (1 - \epsilon \cos[\theta])}{p}
 \end{aligned}$$

Dieses ist die Polargleichung von Pascal'schen Schnecken

```
p = 1.2;
k = 1;
ε = 0.7; PolarPlot[{k, r[θ], rinv[θ], - k² ε / p Cos[θ]}, {θ, 0, 2 Pi}]
          |Polardarstellung|Kosinus|Kreisz
p = .;
k = .;
ε = .; (*rot ist der Wanderkreis für die Pascalschen Schnecken*)
```



```
p = 1; k = 1; ε = 1.0000001; PolarPlot[{k, r[θ], rinv[θ]}, {θ, 0, 2 Pi},
          |Polardarstellung|Kreisz
PlotRange → {{-2, 2}, {-2, 2}}, PlotStyle → Thick];
          |Koordinatenbereich der Graphik|Darstellungsstil|dick
p = .;
k = .;
ε = .;

Manipulate[PolarPlot[{k, p / (1 - ε Cos[θ]), k² (1 - ε Cos[θ]) / p}, {θ, 0, 2 Pi}, PlotStyle → Thick, PlotRange → {{-2, 2}, {-2, 2}}],
          |manipuliere|Polardarstellung|Kreis|Darstellungsstil|dick|Koordinatenbereich der Graphik
{{ε, 0.7}, 0, 1.5, Appearance → {"Open"}},
          |Darstellung|öffne
{{p, 1}, 0.8, 1.2, Appearance → "PopupMenu"},
          |Darstellung|Kontextmenü
{{k, 1}, 0, 2}]
```

\$Aborted

# Kartesische Gleichungen direkt, Brennpunktlage

## Umständlich

```
{p = ., ε = .};  
Eliminate[  
|eliminiere  
{x == p / (1 - ε Cos[θ]), y == p / (1 - ε Cos[θ]) Sin[θ], x^2 + y^2 == (p / (1 - ε Cos[θ]))^2}, θ]  
  

$$\frac{x(p+x\epsilon)^2}{x^2+y^2} == x \& p^2 + 2 p x \epsilon == x^2 + y^2 - x^2 \epsilon^2$$

```

## direkter

```
{p = ., ε = .}; Solve[r ==  $\sqrt{\frac{p}{1 - \epsilon \frac{x}{r}}}$ , r]  
  
|löse  
  
{ {r → 0}, {r → p + x ε} }  
  
{p = 1, ε = 0.7};  
ContourPlot[x^2 + y^2 == (p + ε x)^2, {x, -3, 4}, {y, -2, 2}, AspectRatio → Automatic];  
|Konturgraphik |Seitenverhältnis |automatisch
```

## Invertieren

```
{p = ., ε = ., k = .}; x^2 + y^2 == (p + ε x)^2 /. invert // FullSimplify  
|vereinfache vollst  
  

$$\frac{k^4}{x^2+y^2} == \left(p + \frac{k^2 x \epsilon}{x^2+y^2}\right)^2$$
  
  
{p = 1, ε = 0.7, k = 1}; ContourPlot[{k^4 (x^2 + y^2) == (p (x^2 + y^2) + k^2 ε x)^2},  
|Konturgraphik  
{x, -3, 4}, {y, -2, 2}, AspectRatio → Automatic];  
|Seitenverhältnis |automatisch  
  
{p = ., ε = ., k = .};
```

Mit (fast) Anpassung an die im Buch gegebene Gleichung mit  $c = \frac{k^2}{2p}$ , hier  $k=1$  gesetzt.

```

Manipulate[
  manipuliere
  ContourPlot[{x^2 + y^2 == 1, x^2 + y^2 == (p + ε x)^2}, 
     $\frac{(x^2 + y^2)}{p^2} = \left(x^2 + y^2 + \frac{1}{p} \epsilon x\right)^2$ ],
  {x, -3, 4}, {y, -2, 2}, AspectRatio → Automatic, Axes → True],
  [Seitenverhältnis automatisch Axen wahr]
  {{ε, 0.7}, 0, 1.5, ContinuousAction → Automatic, Appearance → {"Open"}},
  [fortlaufende Aktion automatisch Darstellung öffne]
  {{p, 1}, 0, 1.5, Appearance → {"Open"}}, SaveDefinitions → True]
  [Darstellung öffne speichere Definitionen wahr]

```

---

## Kegelschnitte in Mittelpunktslage

$$\text{elli} = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\text{hyp} = \frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$$\text{elli} /. \text{invert}$$

$$\text{hyp} /. \text{invert}$$

$$\frac{k^4 x^2}{a^2 (x^2 + y^2)^2} + \frac{k^4 y^2}{b^2 (x^2 + y^2)^2} = 1$$

$$\frac{k^4 x^2}{a^2 (x^2 + y^2)^2} - \frac{k^4 y^2}{b^2 (x^2 + y^2)^2} = 1$$

$$\frac{k^4 x^2}{a^2 (x^2 + y^2)^2} + \frac{k^4 y^2}{b^2 (x^2 + y^2)^2} = 1$$

## Booth'sche Ovale und Booth'sche Lemniskaten

Sie haben nach Seite 216 die Gleichungen  $c^2 x^2 + / - s^2 y^2 == (x^2 + y^2)^2$

```
k = 2;
```

```
Manipulate[ContourPlot[{x^2 + y^2 == k^2, x^2/a^2 + y^2/b^2 == 1, k^4 b^2 x^2 + k^4 a^2 y^2 == a^2 b^2 (x^2 + y^2)^2},
```

| manipuliere | Konturgraphik

```
{x, -4, 4}, {y, -3, 3}, AspectRatio -> Automatic, Axes -> True],
```

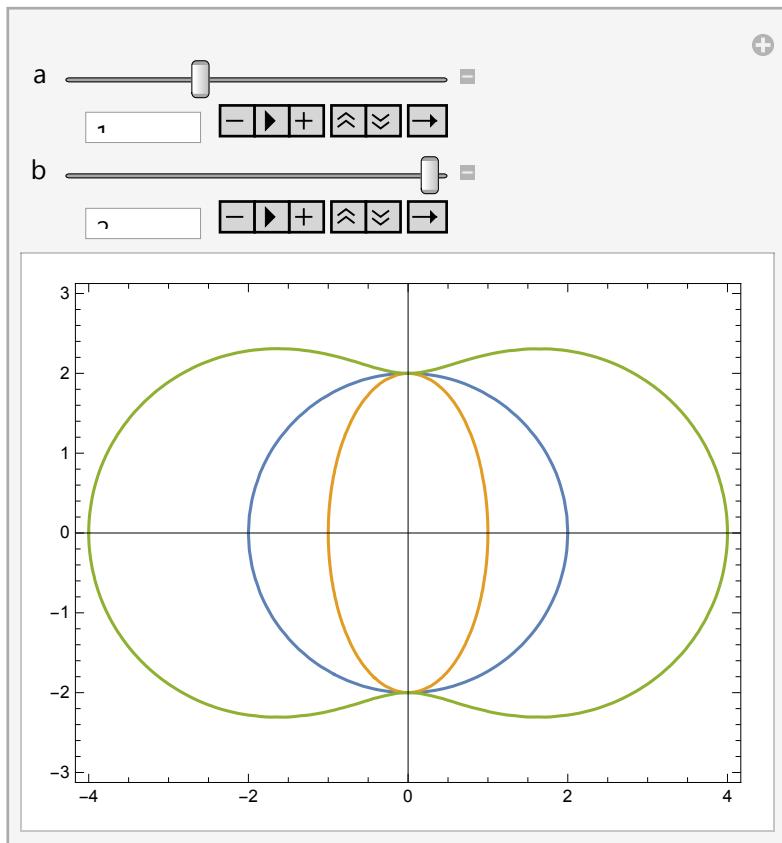
| Seitenverhältnis | automatisch | Achsen | wahr

```
{ {a, 1}, 0, 3, ContinuousAction -> Automatic, Appearance -> {"Open"} },
```

| fortlaufende Aktion | automatisch | Darstellung | öffne

```
{ {b, 2}, 0, 2, Appearance -> {"Open"} }, SaveDefinitions -> True]
```

| Darstellung | öffne | speichere Definitionen | wahr



```

k = 2;
x = .;

Manipulate[ContourPlot[{x^2 + y^2 == k^2, x^2/a^2 - y^2/b^2 == 1, k^4/x^2 - k^4/b^2 y^2 == (x^2 + y^2)^2},
  {x, -4, 4}, {y, -2, 2}, AspectRatio -> Automatic, Axes -> True],
  {a, Sqrt[2]}, 0, 3, ContinuousAction -> Automatic, Appearance -> {"Open"}],
  {{b, 1}, 0, 2, Appearance -> {"Open"}}, SaveDefinitions -> True]

```

